

JOB SEA

Visão

Versão 1

JOB SEA - MAR DE OPORTUNIDADES

Histórico de Revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/11/2020 | 1 | Trabalho de Conclusão do Curso | Aluisio José Galvão dos Santos |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

SUMÁRIO

[1. Introdução 4](#_Toc41559909)

[1.1. Resumo do Negócio 4](#_Toc41559910)

[1.2. Objetivo do Sistema 4](#_Toc41559911)

[1.3. Glossário 4](#_Toc41559912)

[1.4. Referências 4](#_Toc41559913)

[2. Problema 5](#_Toc41559914)

[3. Usuários 6](#_Toc41559915)

[4. Restrições Impostas 6](#_Toc41559916)

[5. Riscos 6](#_Toc41559917)

[6. Requisitos de Documentação 6](#_Toc41559918)

# Introdução

## Resumo do Negócio

Este projeto tem por objetivo desenvolver uma aplicação que facilite a formação de equipes de qualidade para projetos inovadores nas áreas de pequenos, médios e grandes trabalhos tecnológicos.

## Objetivo do Sistema

Job Sea, ou “Mar de trabalho”. Tem como objetivo principal permitir que pessoas publiquem seus projetos freelancers na área tecnológica.

## Glossário

Partindo deste pressuposto, após traçar o rumo da pesquisa foi possível a pesquisa de diversas obras, que englobam de plataforma na web, linguagens do codigo- fonte e suas aplicações, pesquisa e método.

Para tanto, até aqui foram abordados diferentes autores, tais como: (BOOCH;

RUMBAUGH; JACOBSON, 1998); (MARCONI; LAKATO, 2012); (PESCUMA;

CASTILHO, 2005); (Welling, 2005); (GONÇALVES, 2007); (BENTO, 2005) entre outros.

## Referências

BENTO, Evaldo Junior. Desenvolvimento WEB com: PHP e MSQL. Vila Mariana – São Paulo – SP – Brasil: Casa do Código, 2005. 204 p.

BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. UML: Guia DO Usuário. 2.0. ed. [S. l.]: Elsevier Brasil, 1998. 474 p.

DUCKETT, Jon et al. HTML e CSS: Projete e Construa Websites. 1.0. ed. [S. l.]: Alta Books, 2016. 512 p.

GIL, A. C. Métodos e técnicas de pesquisa social. São Paulo: Atlas, 1994.

MARCONI, Maria de Andrade; LAKATOS, Eva Maria. Fundamentos de Metodologia Científica. 5ª ed. São Paulo: Atlas S.A., 2003. 310 p.

PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de Software. Rio de Janeiro: LTC, 2003

PESCUMA, Derna; CASTILHO, Antonio Paulo Ferreira de. Projeto de pesquisa. O que é? Como fazer? Um guia para sua elaboração. São Paulo: Olho d’Água, 2005.

PRODANOV, Cleber Cristiano; FREITAS, Ernani Cesar de. Metodologia do Trabalho Científico: Métodos e técnicas da Pesquisa e do Trabalho cadêmico. 2ªed. Novo Hamburgo - Rio Grande do Sul - Brasil: FEEVALE, 2013. 276 p.

ROCKETSEAT, Semana Omnistack 8. Rio do Sul, 2019. Disponível em: Projeto ficou disponível por tempo limitado

SCHIMITZ, Daniel; GEORGII, Daniel Pedrinha. Vue. js na prática (PT - BR). [S. l.]: Leanpub, 2016. 340 p.

SWITCH CASE. Curso online de Vue JS, Disponível em

<https://www.youtube.com/watch?v=eBBV40Nll1M&list=PLp7Agl\_DsqxqtT7jn6PgzwC2jqdMajP2&index=7>. acesso em : 11 de agosto de 2020.

TUCKER, Allen; NOONAN, Robert. Linguagens de Programação: Princípios e Paradigmas. AMGH Editora, 2009.

UBER - Plataforma de taxis. Disponível em < https://www.uber.com/br/pt-br/>. Acesso em: 29 de agosto de 2020.

Welling, Luke. PHP e MYSQL desenvolvimento Web/ Luke Welling, Laura Thomson; tradução Edson Furmankiewicz e Adriana Kramer. – Rio de Janeiro: Elsevier, 2005 – 6 Reimpressão.

WORKANA - Plataforma de trabalho freelancer. Disponível em https://www.workana.com/pt. Acesso em: 29 de agosto de 2020.

99FREELAS - Plataforma de trabalho freelancer. Disponível em https://www.99freelas.com.br/. Acesso em: 29 de agosto de 2020.

# Problema

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Problema** | **Afetados** | **Impacto** | **Necessidades (Escopo)** |
| O desemprego por parte dos desenvolvedores e o alto custo de equipes de desenvolvedores para empresas. | 1. Desenvolvedores; 2. Usuários. | 1. Demora no atendimento dos clientes; 2. Ausência de disponibilidade de equipes; 3. Insatisfação ou até perda de usuários, o que tem gerado dificuldade no cumprimento de metas de satisfação de clientes de 95% | Como desenvolvedor eu quero estar presente nos projetos que contemplam a minha área para poder oferecer de forma rápida e precisa o meu conhecimento aos usuários.  Como usuários eu quero permitir que os desenvolvedores façam os melhores projetos a um custo justo e satisfaçam a demanda. |

# Usuários

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Responsável/Cargo** | **Responsabilidades** |
| Rogério Viana | Usuário/Administrador | Administra o sistema para o cadastro de clientes, usuários, projetos e formação de equipes |
| Iago Fernandes | Usuário | Desenvovedor para estar apto a desenvolver projetos. |

# Restrições Impostas

* Deve ser uma aplicação web;
* Deve rodar em qualquer sistema operacional;
* Deve usar a linguagem de programação Java;
* Deve ser entregue até Fevereiro de 2021;
* Deve haver cadastro dos usuários;

# Riscos

:

* Cumprimento de prazo dada a complexidade e tempo para o desenvolvimento do sistema.
* Sobrecarga de trabalho das pessoas envolvidas
* Falta de comunicação com a equipe

# Requisitos de Documentação

* Manual do usuário;
* Manual de instalação;